探索教育團隊訓練員中階班
培訓課程(二) 心得報告

研習日期：2023/05/17

研習時間：13：30～17：00

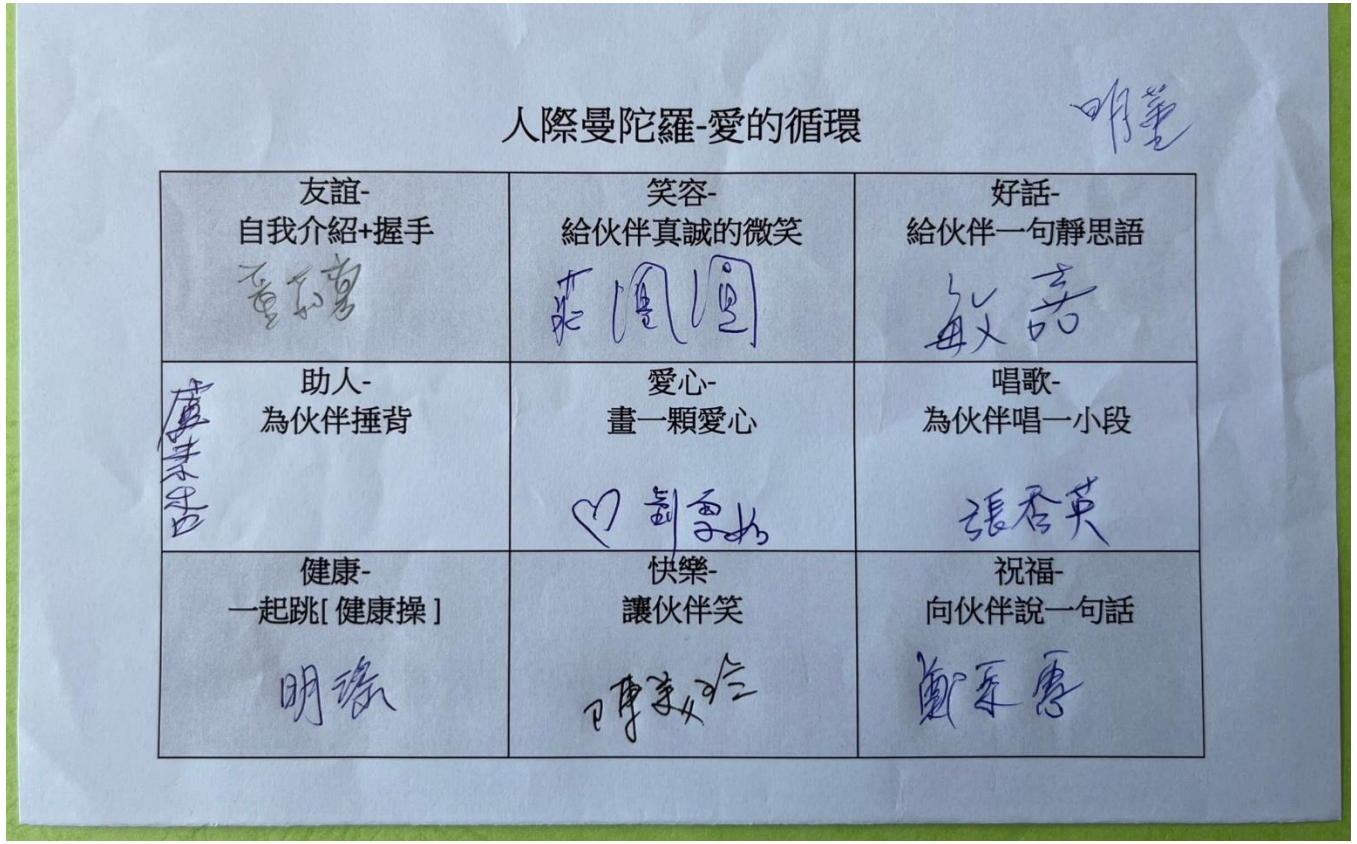
學員班號：16

學員姓名：黃明董

課程大綱

- ⊙ 人際曼陀羅 （愛的循環）
- ⊙ 團體智慧 溝通合作（希望之路）
- ⊙ 遊戲說明 演練（海狸修水壩）
- ⊙ 遊戲說明 演練（生命之河）

一、人際互動 歡樂開場
（人際曼陀羅-愛的循環）



人際曼陀羅-愛的循環

友誼- 自我介紹+握手	笑容- 給伙伴真誠的微笑	好話- 給伙伴一句靜思語
助人- 為伙伴捶背	愛心- 畫一顆愛心	唱歌- 為伙伴唱一小段
健康- 一起跳[健康操]	快樂- 讓伙伴笑	祝福- 向伙伴說一句話

一、人際互動 歡樂開場
（人際曼陀羅-愛的循環）

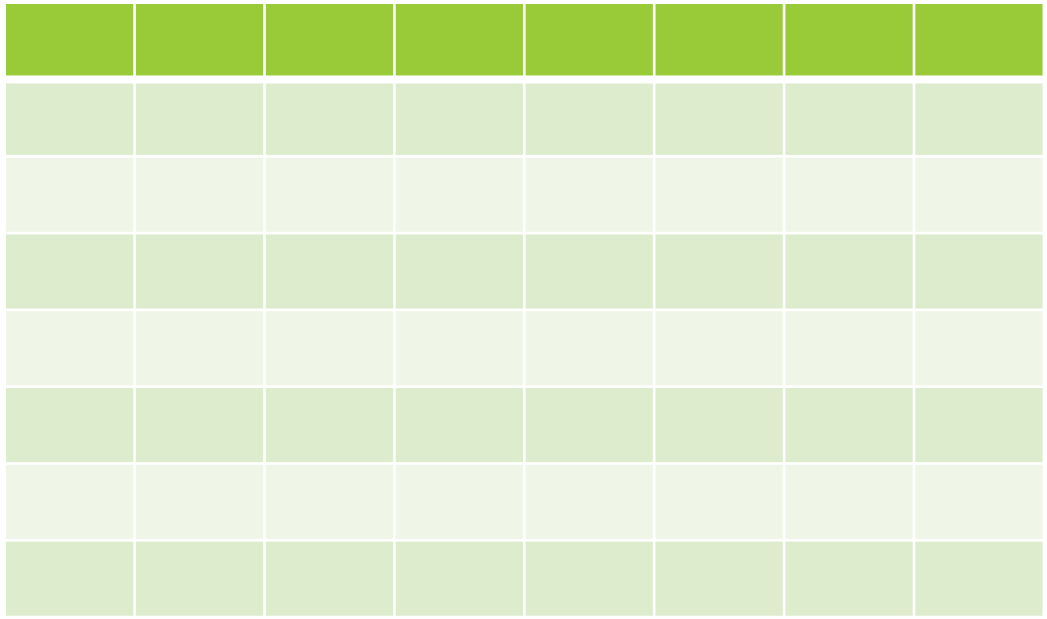
遊戲說明：

- ⊙ 九宮格裡 項目與人際關係有關
- ⊙ 可以設計 靜態項目或動態項目
- ⊙ 今天動態 找九位伙伴互動簽名
- ⊙ 主動出擊 表現熱情與歡樂氣氛

二、團體智慧 溝通合作（希望之路）

成就區

指揮區



指揮區

規劃區

二、團體智慧 溝通合作（希望之路）

⊙ 遊戲 說明：

首先 全組在規劃區討論和等待前行

希望 之路有64格 是8*8

左右 兩側各有一位 指揮官

長老 由訓練員承擔 站在成就區

每位 都要成功走到 成就區

二、團體智慧 溝通合作（希望之路）

⊙ 遊戲 規則（規劃區）：

組員 在規劃區討論後 禁語輪流上路

希望 之路是前人智慧 步步試探之履

走錯 路線由長老告知 並退回出發點

未依 來時路回出發點 會得到因果牌

現場 談笑議論的學員 也會得因果牌

二、團體智慧 溝通合作（希望之路）

⊙ 遊戲 規則（指揮區）：

希望之路 左右 兩側各有一指揮官

指揮官要 用心 觀察記住對的路線

指揮官可 指引 學員走正確的路線

指引方式 只能 用手比劃不可動口

指揮官若 違規 長老會賜張因果牌

二、團體智慧 溝通合作（希望之路）

⊙ 遊戲 規則（成就區）：

長老 負責判讀 學員走的路線正確否

學員 走錯路線 長老明示學員回原點

並且 判讀學員 有否依來時路回原點

若未 依來時路 退回原點會得因果牌

二、團體智慧 溝通合作（希望之路）

⊙ 遊戲過程 與體悟：

遊戲開始 人人害怕 裹足難行

勇敢嘗試 就有希望 見到曙光

智者鋪路 步步維艱 植善因果

前人種樹 後人乘涼 時時感恩

二、團體智慧 溝通合作（希望之路）

三、遊戲說明 演練（海狸修水壩 ）

⊙ 實務 演練：

透過 訓練員說明遊戲規則

學員 依訓練員帶領下遊戲

然後 抽籤中籤的兩位學員

輪流 學習訓練員說明規則

並且 要帶領其他學員遊戲

三、遊戲說明 演練（海狸修水壩）

⊙ 遊戲 說明一：

水壩 30處需修復 1-30數卡代表

按照 數卡的順序 進行水壩修復

方式 可用身體的 任何部位進行

例如 用腳踩數卡 或用手摸數卡

每次 只允許一位 進入水壩修復

三、遊戲說明 演練（海狸修水壩）

⊙ 遊戲 說明二：

組員 在規劃區 共同討論共識

如何 進入水壩 快速修復30處

全組 共識完畢 到養護區等待

遊戲 開始計時 全體到修復區

結束 全體回到 養護區計時止

三、遊戲說明 演練（海狸修水壩）

⊙ 遊戲 規則：

海狸 修水壩 可以玩五次

成績 以最優 那一次計算

遊戲 違規時 一次加計10秒鐘

例如 修護時 兩人進入修護區

三、遊戲說明 演練（海狸修水壩）

⊙ 遊戲體悟：

團隊共好 首先要有共榮精神

互依互賴 共同遵守共識原則

信念堅定 不慌不亂效率倍增

三、遊戲說明 演練（海狸修水壩）

四、遊戲說明 演練（生命之河）

⊙ 實務 演練：

透過 訓練員說明遊戲規則

學員 依訓練員帶領下遊戲

然後 抽籤中籤的兩位學員

輪流 學習訓練員說明規則

並且 要帶領其他學員遊戲

四、遊戲說明 演練（生命之河）

⊙ 遊戲 說明一：浮板如法寶

人人 各自擁有一護身法寶

全組 要一起渡過生命長河

不能 守好紀律就失去法寶

遺失 法寶渡險灘更顯艱辛

四、遊戲說明 演練（生命之河）

⊙ 遊戲 說明二：

法寶 不能離開身體 離身體法寶失

法寶 在腳下不滑動 滑動時失法寶

一腳 落地如同落海 回原地重新來

全組 信心毅力勇氣 渡過生命長河

四、遊戲說明 演練（生命之河）

⊙ 遊戲 領悟：

人人 都要勤練功 生活有佛法

一旦 身無一長物 將面臨苦海

人間 有愛相扶持 總會渡難關

步步 能腳踏實地 才不落險灘

四、遊戲說明 演練（生命之河）

附記 I　說明遊戲的 SMART原則

- ⊙ Simple 簡單 不要太複雜 愈簡單愈好
- ⊙ Make sense 易懂 不同對象調整用詞與情境
- ⊙ Ask 發問 說明完畢 一定要記得讓學員發問
- ⊙ Rule 規則 規則要明確清楚 不要漏講或誤解
- ⊙ Target 目標 到底要叫人家做什麼 要先交代

附記Ⅱ 說明遊戲的 FUN原則

- ⊙ Fun 有趣好玩 很想玩 愈玩愈好玩
- ⊙ Line Up 整隊

  一開始就將隊形方向 調整好
- ⊙ New 初發心 赤子心

  以第一次 興奮的心來帶領

附記Ⅲ 說明遊戲常犯的錯誤

- 未先整隊 站錯位置（位置 方向）
- 道具未就位 就開始說明（沒有替人想）
- 沒有融入情境 不當示範（可現場找一組操演）
- 介入太多 太在乎成績或成敗
- 自發性挑戰不會（不當）使用 問了沒有處理
- 沒有帶動學員的能力
- 沒有掌握Game的原汁原味
- 沒有調整好難易度

生活有佛法 如有護身符